



Battletech Library btbooks.ru

Приветствуем Вас на официальном русскоязычном портале "**Библиотека Battletech**"!

Мы рады предоставить Вам самую большую и постоянно дополняемую подборку материалов по любимой вселенной в рунете. Искренне надеемся, что наш сайт заинтересует Вас и Вы станете постоянным нашим посетителем. Напоминаем Вам, что все размещенные на данном сайте материалы предоставлены исключительно для ознакомления, и мы надеемся, что их просмотр вызовет у Вас желание приобрести оригинальный контент. Все торговые марки принадлежат законным владельцам и мы ни

в коей мере не претендуем на них.

[Click](#) говорит про историю развития библиотеки:

Идея создать нечто, подобное нынешней библиотеке Battletech, назревала у меня давно... Еще тогда, когда я лишь поверхностно обрабатывал "Армадовские" книги, я уже думал о нечто подобном... У меня был простой сайт, даже страничка в инете, там я выкладывал обработанные мною книги. Это было в 2001 году. В 2003 году помогать обрабатывать книги принялся [Толокин Сергей \(Siberian Troll\)](#). Со временем, в 2005 году, жизнь в русскоязычном БТ-сообществе свела меня с

[Леонидом Шагидуллиным \(Leonid\)](#)

. Благодаря активному содействию Леонида "родилась" библиотека Battletech. Именно с его предложения 1 июля 2005 года мы совместно начали развивать наш сайт. До этого я в одиночку не мог потянуть такой проект, мог только обрабатывать книги с помощью фанов. Позднее к нашей команде присоединился

[Андрей Помников \(DeJaVu\)](#)

, с его идеи 21 марта 2007 года мы

также решили переехать на новый хост, изменить дизайн сайта, отказаться от чистого html и перейти на php. Сайт заметно преобразился и стал серьезнее. С годами наша юная библиотека становится одним из самых известных русскоязычных сайтов Battletech направленности. Подробную историю наших деяний с 2001 года можно увидеть в

[архиве новостей](#)

. В наполнении библиотеки могут участвовать все фаны Battletech, согласившиеся помочь. Мы работаем над библиотекой, подпитываемые энтузиазмом и любовью к этой интереснейшей вселенной - вселенной Battletech!

АДМИНИСТРАЦИЯ БИБЛИОТЕКИ

Михайлов Дмитрий (он же Click)

Год рождения 1978. Живу я в городе [Тирасполь](#) . Работаю сисадмином. Увлечения: научная фантастика, научные телепрограммы, Battletech, игровые стратегии типа Total War и Civilization, также RPG (типа NWN, Sacred, Oblivion,

[Skyrim](#)

и т.п.), еще шутеры FPS, военно-стратегическая игра В тылу врага 2-Лис Пустыни, играл ранее в онлайн-стратегию "

[Пути Истории](#)

" с момента запуска их сервера до 18 мира. Сейчас играю в онлайн стратегию "

[Forge of Empires](#)

" в мире Нагах. Из фильмов люблю фантастику и триллеры, криминальные и детективные сериалы. С 2000 года общаюсь на русскоязычных форумах по Battletech и не только. Книжки по Battletech начал обрабатывать еще в 2001 году, причем из чистого энтузиазма. Впервые начал играть в симуляторы Battletech еще в 1994 году. Основное же увлечение БТ мне пришло с игрой Mechwarrior 2: Mercenaries. Время идет, давно уже простое играние в БТ-шные игры переросло в постоянное участие в жизни нашего с Вами Battletech рунета и совместному с коллегами управлению порталом "Библиотека Battletech". Теперь все проще, возраст уже не тот и игры давно ушли на задний план, но ответственность за нашу библиотеку перед перед сообществом руБТ важна.

Профиль на плейграунде:

<http://users.playground.ru/254951/>

Аська: 96851239

Почта: [пишите сюда](#)

Работа с библиотекой Battletech: Администрирование и наполнение сайта библиотеки, курирование нашей почтовой рассылки, частичное администрирование форума, основное общение на иных форумах от "лица" портала, общие дела и работа с email библиотеки.

Леонид Шагидуллин (он же Leonid)

Год рождения 1980. Живу в Санкт-Петербурге (Пушкин), работаю специалистом в типографии. Увлекаюсь компьютерами и железом, спорт, Звездные войны, Бэтлттех и просто хорошими книгами. Бэтлттехом заинтересовался, когда в 1999 году появился первый персональный компьютер, а в журнале "Страна игр" увидел обзор Mechwarrior 3. После нескольких прохождений я окончательно пропал... Поскольку я еще и люблю книги, то не упустил возможность самому поработать над литературой. Кроме литературы также занимаюсь поддержкой сайта и форума.

Аська: 332176923

Почта: [пишите сюда](#)

Работа с библиотекой Battletech: Основная работа над переработкой текста книг, новая верстка, перевод в PDF. Общие дела и наполнение библиотеки. Основная работа над администрированием форума. Раздача заданий желающим помочь в переводе.

СОТРУДНИКИ БИБЛИОТЕКИ

Толокин Сергей (он же Siberian-troll)

Год рождения 1976. Проживаю в г.Красноярске. Несу людям свет. В жизни умеренно активен (когда отрываю седалище от laz-e-boy'я). Знание английского - хорошее, но поверхностное. Характер вредный, женат. О БТ узнал в 92, играя в мехварриор (тогда еще просто мехварриор), и листая в магазине книги Армады (по рекламе на последних страницах). Первую книгу по БТ (Клан кречета, хых) купил на развале с рук в 94. Помню свое недоумение - и роботы там какие-то не такие... и любимых "Шедоу Хока" с

"Локастом" нету...Активно сливал все подряд с battletech.karelia.ru, много думал. Так я потерял совесть и окончательное уважение к святому, принявшись править источники. Вначале только для себя, а потом, раз ступив на кривую дорожку, пал совсем уж низко. А говорили мне, доведет интернет до... мягкого кресла. Крашу миньки. Много минек.

Аська: 240727226

Почта: [пишите сюда](#)

Работа с библиотекой Battletech: Перевод художественной литературы, наполнение нашей рассылки новостями, модерация форума, помощь в работе с графикой

Андрей (он же DarkSide) неактивен

Год рождения 1977. Увлекаюсь БТ, ЗВ, и просто хорошей фантастикой. На досуге перевожу и рисую что ни попадя, в том числе и в 3D-MAX, про таких как я говорят - *мастер фотошопа и паинтбраша*

. О БТ узнал в 1994 году, купив диск с MW2-31st. Примерно через год хороший друг поделился книжками от "Армады", вот тогда я окончательно пропал.

Ползая по просторам инета, стал переводить найденные материалы, для собственного развития в том числе и книги.

Аська: 405634059

Почта: [пишите сюда](#)

Работа с библиотекой Battletech: *Работа с графикой*

Максим Веслополов (он же Fenris) неактивен

Год рождения - 1981. Живу в Санкт-Петербурге. Инженер. Интересы - варгеймы, РПГ, компьютеры, книги, военная история. С Battletech впервые познакомился где-то в середине-конце 90-х. Это были книги, изданные "Армадой", и игра Mechwarrior 2 Mercenaries. Интерес возрос, когда появился доступ в интернет и, соответственно, к размещённым там ВТ-материалам. Читал/переводил, познакомился с другими фанами. В 2003 добрые люди научили настольнику, с того времени окончательно "подсел" на вселенную ВТ.

Аська: 257776883

Почта: [пишите сюда](#)

Работа с библиотекой Battletech: *Написание статей для почтовой рассылки*

Дмитрий Петров (он же Diamond)

Год рождения - 1980. Живу в Санкт-Петербурге. Программист. Увлечения: естественно, BattleTech (игры - настольные и компьютерные), ролевые игры, музыка, книги. С Battletech впервые пересекся в 1995м году с выходом первых книжек "Армады", играл в компьютерные игрушки, но где-то до 2000го особенного интереса не проявлял, пока не познакомился с классическим настольником.

Почта: [пишите сюда](#)

Работа с библиотекой Battletech: *Переводы и статьи на форуме*

Ярослав Ненашев (он же CJF_Duke)

Год рождения 1976. Живу в городе Самара. Работаю не пойми кем – то ли программистом АРМ, то ли просто учётчиком. Увлечения: BattleTech, RPG (типа NWN), нумизматика, книги (в основном художественные). Фильмы тоже люблю смотреть, но в последнее время на экране одна глупость. Впервые познакомился с игровой вселенной BattleTech ещё в 1993-1994 году, прочитав трилогию Торстона. Именно с тех пор и навсегда я стал Нефритовым Соколом . Долго искал единомышленников, со временем натолкнулся на сайт Антона Каина battletech.karelia.ru, где почерпнул много нового и интересного. Основное же увлечение пришло с игрой Mechwarrior 2: Mercenaries. Потом подумал, что раз есть MW2, должно быть и MW1 – так постепенно я стал узнавать всё об этом симе, собирать все его части. Долго гонялся за Ghost Bear's Legacy – и наконец, с выходом Titanium Trilogy, я стал владельцем полной официальной версии этого адд-она . Хотя на MW2 сим не прекратился, играть в 3-ю и последующие части мне было просто неинтересно (моё мнение такое – в последнее время играть стало красиво, но – совершенно неинтересно. Раньше было наоборот... в этом отношении мне до сих пор нравится MechCommander, изредка поигрываю в него), так что продолжаю собирать сим лишь по привычке. Про книги не забывал – скупал все книги от «Армады» (отдал их

потом своему брату, который тоже немного увлёкся этой игрой). Переводчиком же стал от большого свободного времени на работе – да и хотелось (вспомнив себя в таком же состоянии на заре бэттлетехизации) помочь другим найти в одном месте всё и на русском, при этом старался ориентироваться на перевод BMR, выполненный Андреем Кувшиновым aka AhTree (именно благодаря правилам на рус. языке я понял, что играть в эту игру можно). Сделал страничку, на которой и стал выкладывать свои «перлы». Чтобы не оказаться в положении лебедя, рака и щуки, решил отсебятину не пороть и влиться в уже существующий, крепкий коллектив сотрудников электронной библиотеки btbooks.ru, приняв его предложение. В общем-то, всё. Чувствую себя графоманом.
Аська: 99932568

Почта: [пишите сюда](#) или [сюда](#)

Работа с библиотекой Battletech: Перевод и координация переводов сурсбуков, мануалов и т.п., а также их верстка в pdf



Siberian-troll