

В нашей библиотеке имеются следующие его произведения:

Роберт Черрит - Наследник Дракона (Heir to the Dragon)

- планы палуб для Se	Idon's Compendium of	Seafaring & a	энциклопедия Старкрафта	1981 2
----------------------	----------------------	---------------	-------------------------	--------

И, наконец, он член	"	Society of Creative Anachronisms	"
La Belle Compagnie			
<i>подробнее о обществе тут</i>			

Частный светский университет в г. Провиденсе, шт. Род-Айленд. Основан баптистами в 1

перевод выполнил **Red Dragon**

интервью Роберта Черрита

Привет, Боб! Расскажите что-нибудь о себе.

Ну, у вас на сайте уже лежит "официальная версия" моей биографии (<http://www.sden.org>)

Есть ли у Вас какие-либо другие увлечения помимо ролевых игр?

В последнее время большая часть моего свободного времени уходит на историческую р

С чего началось Ваше увлечение ролевыми играми?

Я познакомился с Dungeons & Dragons во время учебы в колледже. В те времена D&D был

У Вас ещё бывает время на то, чтобы поиграть? Какие игры вам больше нравятся?

Я практически больше не играю в ролевые игры. Какие игры больше нравятся... Я думаю

Как Вы встретились со Скоттом Бизаром, и как начали работать на FGU?

Надо покопаться в памяти... Если я не ошибаюсь, в то время, когда компания Phoenix вы

Вы делали обложку для Star Atlas-ов и некоторые чертежи кораблей в Seldon's Compendium

Меня как-то раз представили Эду на одном из конов. Толком поговорить так и не предос

Вы когда-либо встречались с другими авторами Space Opera, Филом МакГреггором или Мар

Я встречался с Марком и некоторыми другими авторами на конах, но связи ни с кем из ни

У вас остались какие-нибудь неопубликованные материалы для Space Opera? Если да, смо

Самое близкое к "неопубликованным материалам для Space Opera" из того, что у меня ос

Мне всегда было интересно, почему в 1982 году вы сделали обложку для коробочного наб

Как я помню, это была чисто техническая проблема. Нужно было переиздать коробочный

Помимо дополнений к SO, вы работали над другими знаковыми проектами FGU (Bushido, A

Я сам себя считаю довольно "медленным" автором, который выдаёт мало материала, пот

Над какими проектами вы сейчас (2001 год - прим. перев.) профессионально работаете, как

Так-так... Только что вышла новая книга по вселенной BattleTech (Initiation to War). Сейчас

Вас не удивляет, что Space Opera до сих пор пользуется популярностью после многих лет?

В общем да, учитывая общую тенденцию к упрощению игровой механики. Но... смотри о

Получаете ли вы много сообщений от фанатов по всему миру (особенно касательно Space O

Если вам нравится Space Opera, продолжайте играть. Важны общение и истории, возника

Видели ли Вы наш сайт? (<http://www.sden.org/jdr/spaceopera/GB> - в настоящий момент не д

Ну да, проглядел, вроде понравилось. Но я сейчас не имею ничего общего со Space Opera,

Что вы хотели бы сказать фанатам Space Opera?

То же, что я уже говорил выше: играйте в игры, получайте удовольствие!

Спасибо Бобу за то, что он нашел время ответить на наши вопросы.

Херндон, штат Вирджиния, 19 декабря 2001 года.

Интервью перевел [Diamond](#)

информация взята с персонального сайта писателя