Автор: Администратор
15.06.2009 13:26

РАЗНООБРАЗНАЯ ИНФОРМАЦИЯ
О ПИСАТЕЛЯХ И РАЗРАБОТЧИКАХ ВСЕЛЕННОЙ BATTLETECH

ПИСАТЕЛИ, РАЗРАБОТЧИКИ и т.п.:



Уильям (Билл) Кейт
Майкл Стакпол
Роберт Черрит + интервью
Виктор Милан
Блейн Ли Парду
Ардат Майер. Как писался "Меч и кинжал"
основной коллектив Catalyst Game Labs

ИНТЕРВЬЮ:

Автор: Администратор
15.06.2009 13:26

Эксклюзивное интервью Херба Биаса

Брент Ивэнс для battlecorps.com

Интервью Дуг Чэффи

Интервью Дэниела Исбернера

Бен Ром о е-буке Turning Points: Luthien

Интервью писателя Майкла Стакпола

Интервью Герберта А. Биса II немецким фанам

Интервью Стивена Моэна Мл немецким фанам

Интевью с Беном Роумом немецким фанатам

Интевью с Лореном Коулменом немецким фанатам

Интервью разработчика 2 Рэндалла Биллса

Интервью Борису Немировскому писателя Ароуса Брокена

Автор: Администратор
15.06.2009 13:26

Интервью писателя Виктора Милана немецким фанам

Интервью клубу OverLord писателя Лорена Коулмена

Второе интервью клубу OverLord писателя Лорена Коулмена

Интервью разработчика Рэндалла Биллса немецким фанам

Интервью писателя Блейна Парду русскоязычным фанам

Интервью Майкла Стакпола журналу "Мир Фантастики и Фэнтэзи", декабрь 2007

Интервью писательницы Федры Уэлдон порталу "Библиотека Battletech"

Интервью клубу OverLord разработчика BattleTech Line Рэндалла Биллса