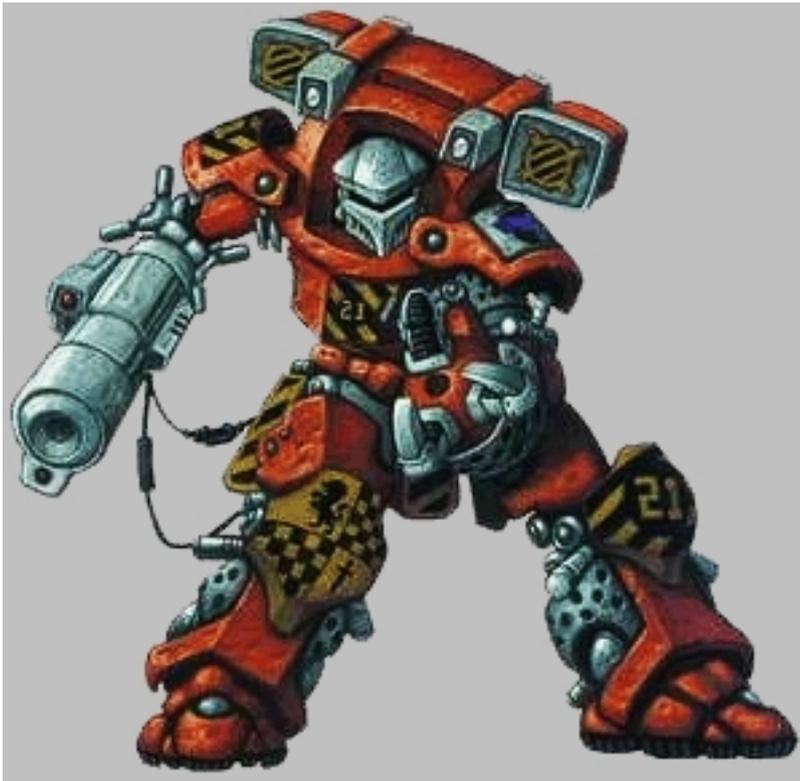


РАЗНООБРАЗНАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ПИСАТЕЛЯХ И РАЗРАБОТЧИКАХ ВСЕЛЕННОЙ BATTLETECH

ПИСАТЕЛИ, РАЗРАБОТЧИКИ и т.п.:



[Уильям \(Билл\) Кейт](#)

[Майкл Стакпол](#)

[Роберт Черрит + интервью](#)

[Виктор Милан](#)

[Блейн Ли Парду](#)

[Ардат Майер. Как писался "Меч и кинжал"
основной коллектив Catalyst Game Labs](#)

ИНТЕРВЬЮ:

[Эксклюзивное интервью Херба Биаса](#)

[Брент Ивэнс для battlecorps.com](#)

[Интервью Дуг Чэффи](#)

[Интервью Дэниела Исбернера](#)

[Бен Ром о е-букке Turning Points: Luthien](#)

[Интервью писателя Майкла Стакпола](#)

[Интервью Герберта А. Биса II немецким фанам](#)

[Интервью Стивена Мозна Мл немецким фанам](#)

[Интервью с Беном Роумом немецким фанатам](#)

[Интервью с Лореном Коулменом немецким фанатам](#)

[Интервью разработчика ¶ 2 Рэндалла Биллса](#)

[Интервью Борису Немировскому писателя Ароуса Брокена](#)

[Интервью писателя Виктора Милана немецким фанам](#)

[Интервью клубу OverLord писателя Лорена Коулмена](#)

[Второе интервью клубу OverLord писателя Лорена Коулмена](#)

[Интервью разработчика Рэндалла Биллса немецким фанам](#)

[Интервью писателя Блейна Парду русскоязычным фанам](#)

[Интервью Майкла Стакпола журналу "Мир Фантастики и Фэнтэзи", декабрь 2007](#)

[Интервью писательницы Федры Уэлдон порталу "Библиотека Battletech"](#)

[Интервью клубу OverLord разработчика BattleTech Line Рэндалла Биллса](#)